



Règlement de tournoi officiel de la Fédération de Paintball Sportif

Version 2001 2002

Ce règlement indique les règles régissant les tournois de paintball de la fédération de paintball sportif, il n'indique en aucun cas les règles de jeu qui sont explicitées dans le règlement de jeu.

Dans ce règlement il n'est précisé aucune pénalité puisque le non respect de ces règles entraîne la non participation des équipes ou désengage la responsabilité de la fédération. (sauf 8.2)

Ainsi les ligues régionales ou les organisateurs de tournoi régis par la fédération entraîneraient l'annulation des résultats de ces tournois en cas de non respect du règlement de tournoi.

1 EMPLACEMENT DES TOURNOIS

1.1 Zones spectateur

Les zones spectateurs se divisent en deux parties

- La zone d'accueil du public

En général proche de la zone joueur elle permet au public de pénétrer dans l'enceinte du tournoi

Cette zone sert aussi d'emplacement pour les professionnels et le tableau de résultat. Cette zone doit être parfaitement balisée et sécurisée, aucun lanceur sous pression ou bonbonne de propulsant ne doit y pénétrer.

Panneaux d'interdiction pour les lanceurs sous pression, les recharges de CO², d'air comprimé et les compresseurs.

- La zone spectateur

Cette zone est le long d'un ou plusieurs terrains du tournoi, elle permet aux spectateurs de suivre les matches. Il est conseillé de différencier cette zone de la zone d'accueil du public car les règles en vigueur y sont différentes.

Il est formellement interdit d'y parler à voix haute durant les matches sous peine d'exclusion du spectateur.

Cette zone doit être protégée mais il est communément admis que certaines zones spectateur nécessite le port du masque, la signalisation y sera donc renforcée

Panneaux silence et panneaux indiquant qu'il est interdit de ramasser les billes.

Panneaux port du masque obligatoire pour les zones non protégées

1.2 Zone joueur

La zone joueur est la zone où les joueurs s'installent eux et leur matériel pendant un tournoi

Cette zone est interdite au public et son accès est réglementé par le port d'un badge.

Seuls les joueurs, les remplaçants, les arbitres, les sponsors, les accompagnateurs technique des équipes et le personnel d'organisation sont autorisés dans cette zone

Il est interdit de tirer des billes dans cette zone cependant les tirs à vide de préférence avec le sac à canon seront autorisés à des fins d'essais.

Au niveau des ligues régionale il sera toléré que les réserves de propulsant soit entreposé dans cette zone mais à l'écart des emplacements des joueurs.

Panneaux tirs avec billes interdits et panneaux accès réglementé interdit au public

1.3 Zone des propulsants

Les propulsants regroupent les bonbonnes de CO² et les bouteilles d'air comprimé non individuelles et les compresseurs.

Cette zone sera de préférence mise à l'écart du public et des joueurs mais placée sur le chemin des aires de jeu

Seuls les joueurs et le personnel technique des équipes sont autorisés dans cette zone.

Panneaux accès réglementé interdit au public

1.4 Zone de jeu

La zone de jeu est la zone nécessitant le plus d'attention elle comprend les zones chrony et les terrains de jeu

Elle est formellement interdite à d'autres personnes que les joueurs et les arbitres. Le port du masque y est obligatoire sans concession.

Les organisateurs essayeront de sécuriser les terrains de jeu et sécuriseront dans tout les cas les zones chrony.

En ligues régionales ou en cas de force majeure il sera toléré que la zone chrony soit dans le terrain de jeu.

Dans ce cas elle ne sera pas utilisable pendant les matches.

Panneaux masques obligatoires, interdit au public, réservé aux joueurs et aux arbitres.

1.5 Terrain de jeu

Les terrains répondent à des règles spécifiques du point de vue de la sécurité, ces règles sont explicitées dans les brochures et documents de la commission terrain. Cependant les points énoncés ci dessous sont obligatoires au bon déroulement des matches

- les bases de départ

les joueurs doivent se trouver à l'intérieur au début du match. Cet emplacement se trouvant donc à l'intérieur du terrain il sera possible de tirer dès le début du match.

- bases drapeau

Les matches effectués dans le cadre de la fédération se font exclusivement en double drapeaux les bases de départ servent donc de bases drapeaux.

- Zone neutre

Une zone neutre sera délimitée aux abords de chaque terrain de jeu et proche de la zone chrony

1.6 Table de marque et tableau de résultats

La table de marque est l'endroit où les capitaines des équipes gagnantes apportent les feuilles de scores.

Cette table de marque sera de préférence proche de la zone public, de la zone joueurs et des terrains de jeu.

A coté de la table de marque on trouvera le tableau de résultats et d'informations. Seul l'arbitre qui comptabilise les points est autorisé à inscrire les résultats au tableau.

L'arbitre qui comptabilise les points aura soin de reproduire le tableau de résultat au fur et à mesure dans un format réduit pour pouvoir être transmis par la suite à la commission arbitrage et à la commission du championnat national

1.7 Zone arbitres

Les zones arbitres sont placées aux abords des terrains et doivent être impérativement protégées et délimitées.

Leur accès est réservé aux arbitres et aux capitaines d'équipes.

Panneaux réservés aux arbitres et capitaines et panneaux lanceurs interdits

En ligues régionales il sera toléré une seule zone arbitre pour plusieurs terrains de jeu

1.8 Zone organisation

En général une zone réservée à l'organisation sera délimitée dans la zone public et proche de la table de marque

Cette zone sera réservée aux organisateurs et servira de stockage et de zone d'accueil du public et d'espace d'inscription pour les équipes

2 INSCRIPTION DES EQUIPES

2.1 Licences

Les joueurs devront remettre leurs licences au début de chaque tournoi au directeur de tournoi

2.2 Papiers divers

Les joueurs devront au début de chaque tournoi remettre au directeur de tournoi les déclarations des lanceurs, leurs fiches d'inscription avec les références des joueurs, remplaçants, accompagnateurs et aides techniques pour remise des badges.

L'ensemble de ces éléments devront rester à disposition du directeur de compétition et du directeur de tournoi pendant la durée du tournoi

Pour certains tournois des papiers spécifiques (réserve d'hôtel...) seront aussi remis au directeur de tournoi

3 EQUIPEMENT DES JOUEURS

3.1 Maillots

Le maillot des joueurs d'une équipe est le seul signe distinctif.

Les inscriptions sont donc soumis à certaines normes.

Tout d'abord tous les joueurs d'une même équipes doivent porter le même maillot (modèle et couleur)

Les inscriptions obligatoires se trouvent impérativement dans le dos et se présentent ainsi :

Nom d'équipe

En dessous son prénom et son nom de joueur (option)

En dessous son numéro de joueur

Toutes les autres inscriptions se feront donc impérativement ailleurs que sur le dos du maillot

Il est conseillé d'utiliser des couleurs vives dans le choix des maillots

Des données techniques seront données prochainement

3.2 Tenue générale

La tenue de chaque joueur doit être propre au début de chaque tournoi

Les joueurs prendront soin de porter une tenue de jeu en bon état pour une question d'image évidente.

Pendant la durée du tournoi les joueurs auront soin de porter des habits ou de paintball ou de leurs sponsors ou neutres.

Les joueurs sont priés d'éviter toute tenue pouvant nuire à l'image du sport

Les joueurs porteront obligatoirement des chaussure fermée pendant les séquences de jeu.

3.3 Lanceurs

Les lanceurs étant interdits dans certaines zones les joueurs sont priés de respecter ces règles

Les joueurs auront soin de transporter leurs lanceurs canons vers le bas en toute occasions hors de la séquence de jeu.

Toute les spécificités techniques des lanceurs sont précisés dans le règlement de jeu et par la commission matériel

3.4 Nouvel équipement

Tout nouvel équipement n'ayant jamais été utilisé en tournoi et sur lequel la commission matériel n'a jamais statué doit être présenté au directeur de compétition.

4 DIRECTEUR DE COMPETITION

Le rôle du directeur de compétition est exposé dans le règlement de jeu, cependant on peu préciser que ses fonctions dans un tournoi sont :

De vérifier le bon déroulement des matches dans le respect des règles de jeu

De gérer l'activité arbitrage

De donner des indications aux joueurs sur le règlement de jeu et gérer les réclamations

Le directeur de compétition officialise les feuilles de scores avant leur enregistrement à la table de marque

Le directeur de compétition se trouve généralement à la table de marque

5 DIRECTEUR DE TOURNOI

Le directeur de tournoi est responsable de la logistique du tournoi.

Il est responsable de la bonne disposition des terrains et du respect général du présent règlement.

6 GESTION et COMPTABILITE DES RESULTATS

6.1 En ligue régionales

- A la première étape

Le résultat d'une équipe est le cumul des points de chaque match joué divisé par le nombre de match joués

En cas de forfait sur un match le résultat du match est 0 et ce match est comptabilisé avec les autres

En cas de forfait d'une équipe adverse, le match n'est pas compté

En cas d'absence de l'équipe sur la totalité de l'étape l'équipe marque 0

- De la deuxième à la dernière étape

Même système mais le classement évoluera après chaque étape en cumulant le résultat de chaque étape

Le classement de ligue est donc l'addition des moyennes de points par match de chaque étape

6.2 En Championnat national

Le résultat d'une équipe est le cumul des points de chaque match joué divisé par le nombre de match joués

En cas de forfait sur un match le résultat du match est 0 et ce match est comptabilisé avec les autres

En cas de forfait d'une équipe adverse le match n'est pas compté

Le classement du Championnat national est donc la moyenne des points par match joués ou forfait de chaque équipe

7 CAS D'EX ÆQUO

7.1 En Ligue régionales

Les cas d'ex æquo n'ont pas d'importance jusqu'au résultat en fin de saison.

En effet si en fin de saison deux ou plusieurs équipes sont ex æquo elles seront départagée en favorisant l'équipe qui répondra le mieux aux critères suivants :

Si le premier critère ne permet pas de départager les deux équipes on passera au second critère et ainsi de suite.

- Equipe ayant le plus de victoires entre 96 et 100 points pour le format 5 et 94 et 100 points pour le format 7
- Equipe ayant le plus de victoires (plus de points que l'équipe adverse sur un match)
- Equipe ayant gagné le match lors de la rencontre entre les deux équipes ex æquo
- Equipe ayant le moins de points de pénalité

Si malgré l'utilisation de ces critères les deux équipes n'ont pas pu être départagées un match sera rejoué pour déterminer l'équipe qui passera devant l'autre au classement

7.2 En Championnat national

Si en fin de Championnat National deux ou plusieurs équipes sont ex æquo elles seront départagée en favorisant l'équipe qui répondra le mieux aux critères suivants

Si le premier critère ne permet pas de départager les deux équipes on passera au second critère et ainsi de suite.

- Equipe ayant le plus de victoires entre 96 et 100 points pour le format 5 et 94 et 100 points pour le format 7
- Equipe ayant le plus de victoires (plus de points que l'équipe adverse sur un match)
- Equipe ayant gagné le match lors de la rencontre entre les deux équipes ex æquo
- Equipe ayant le moins de points de pénalité

Si malgré l'utilisation de ces critères les deux équipes n'ont pas pu être départagées un match sera rejoué pour déterminer l'équipe qui passera devant l'autre au classement

8 INTERDICTIONS ET SANCTIONS

8.1 Spectateurs

Les spectateurs sont limités aux zones leurs étant réservée et doivent impérativement être silencieux lors des matches sous peine d'exclusion des abords des terrains.

8.2 Sponsors ou accompagnateurs ou membres d'une équipe (porteurs d'un badge)

Même consignes que pour les spectateurs
Cependant s'ils donnent des indications de jeu pendant les matches ou interfèrent dans les décisions d'arbitrage ces attitudes donneront lieu à des pénalités pour la ou les équipes auxquelles ils sont liés
Ces pénalités seront de 10 points et seront majorées de 10 points à chaque récidive au cours d'un tournoi

9 CAS SPECIFIQUE DES ARBITRES

Le rôle des arbitres et les sanctions des arbitres sont précisés dans le règlement d'arbitrage.

10 DONNEES TECHNIQUES

10.1 Tailles et formes des terrains

Les terrains doivent impérativement être de forme rectangulaire. Sur les tournois les organisateurs auront soin de rapprocher les terrains le plus possible les uns des autres pour réduire les déplacements des équipes
Les terrains doivent bien sur répondre aux exigences de la commission terrain. Pour les tournois de la fédération seuls les terrains plats seront jouables.

10.2 Tailles et formes des bases départ et drapeaux et zone neutre

Pour les bases de départ il est conseillé de signaler un rectangle de 2 à 3 mètres de coté placé contre le fond et à l'intérieur du terrain et centré par rapport aux cotés du terrain. Ces bases servant de bases drapeaux le drapeau sera placé au milieu
Pour la zone neutre un espace sera signalé au sol à l'extérieur proche du terrain et de la zone chrony du terrain.

10.3 Tailles et formes des drapeaux

Les drapeaux seront carrés ou rectangulaires et de préférence de même couleur que les brassards des équipes

10.4 Signal de départ

Il est conseillé d'utiliser un signal sonore couplé à un signal visuel : le 30 secondes est indiqué et relayé par les arbitres proches des deux équipes, le 10 secondes est indiqué et l'arbitre de terrain lèvera le bras, le signal de début de match se fera au sifflet ou équivalent ou à défaut à la voix et l'arbitre de terrain abaissera son bras.

10.5 Comptabilité des points

Le personnel de comptage aura soin de noter l'ensemble des informations tels que les résultats de matches, les avertissements, les pénalités hors séquence de jeu...
En ligue l'ensemble de ces résultat sera transmis aux autorités fédérales après

10.6 Tenue des arbitres

La tenue d'arbitre sera la tenue officielle de la fédération.
Cependant il est toléré en ligue que certains arbitres soient en cours de formation et n'ai donc pas de maillot officiel, dans ce cas ces arbitres devront porter une tenue rouge.

En championnat national seuls les arbitres officiels de la fédération sont autorisés.

Le présent règlement pourra être modifié à tout moment même en cours de saison. Les modifications seront alors transmises aux ligues régionales qui devront les appliquer dès l'étape suivante