



TERRAIN n°

Equipe de terrain :

Heure de début : h

TEMPS DE JEU : <input type="checkbox"/> 5 joueurs : 10 minutes <input type="checkbox"/> 7 joueurs : 15 minutes Funcup : <input type="checkbox"/> <= 5 joueurs : 6 minutes <input type="checkbox"/> 6 joueurs : 8 minutes <input type="checkbox"/> 7 joueurs : 10 minutes	NOM de l'équipe A <input type="text"/> Brassard (rayez les couleurs inutiles) : bleu - rouge - jaune - vert - blanc	NOM de l'équipe B <input type="text"/> Brassard (rayez les couleurs inutiles) : bleu - rouge - jaune - vert - blanc
---	---	---

PRECOMPTE (E) FUNCUP UNIQUEMENT équipe A = ___x semis(8 pts) +___x pompes(6 pts) +___x stockclass(4 pts) (max=40pts)	<input type="text"/>	équipe B = ___x semis(8 pts) +___x pompes(6 pts) +___x stockclass(4 pts) (max=40pts)	<input type="text"/>
--	----------------------	--	----------------------

DECOMPTE (A)

Drapeau en transit 7 men : 20 points - 5 men : 20 points funcup : 20 points		<input type="text"/>		<input type="text"/>
Accrochage du drapeau 7 men : 45 points - 5 men : 30 points Funcup : 40 points	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Joueur adverse touché 7 men : 05 points - 5 men : 10 points Funcup : voir (E)	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Joueur touché (-1 par joueur si max)	-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
SOUS TOTAL	=	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>

VELOCIMETRE (B)

1er joueur (300 pps max par tir)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
2e joueur (300 pps max par tir)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
3e joueur (300 pps max par tir)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
TOTAL PENALITES (1 point par pied, 50 pts max par joueur)	<input type="text"/>				<input type="text"/>				

PENALITES DIVERSES (C)
motif :

TOTAL GENERAL
 Classic : (A - B - C)
 Funcup : (A - B - C - (40 - E de l'adversaire))

SIGNATURES

Chef de Terrain	Capitaine	Capitaine
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> Réclamation	<input type="checkbox"/> Réclamation